



BAC Technologique S.T.M.G



Sciences et Technologies du Management et de la gestion

267, rue Félix Faure - 76620 LE HAVRE
Tél : 02 35 54 61 81
Fax : 02 35 46 90 04
<http://monet-lyc.spip.ac-rouen.fr>

Ce bac s'adresse aux élèves intéressés par la réalité du fonctionnement des organisations, les relations au travail, les nouveaux usages du numérique, le marketing, la recherche et la mesure de la performance, l'analyse des décisions et l'impact des stratégies d'entreprise.

Contenu de la formation

Enseignements généraux	Horaire élève en Première	Horaire élève en Terminale
Français	3 h 00	-
Philosophie	-	2 h 00
Histoire-géographie	1 h 30	1 h 30
LV A et LV B	4 h 00	4 h 00
Mathématiques	3 h 00	3 h 00
Education physique e sportive	2 h 00	2 h 00
Enseignement moral et civique	0 h 30	0 h 30

Enseignements de spécialité	Horaire élève en Première	Horaire élève en Terminale
Droit et économie	4 h 00	6 h 00
Management	4 h 00	-
Sciences de gestion et numérique	7 h 00	10 h 00

Les sciences de gestion apportent aux élèves les repères d'une compréhension des principes généraux de gestion des organisations quelle que soit leur nature, avant tout approfondissement des notions propres à chaque enseignement spécifique

Management, Sciences de gestion et numérique avec un enseignement spécifique parmi

- Gestion et finance
- Mercatique
- Ressources humaines et communication
- Systèmes d'information et communication

-

10 h 00

Sciences de gestion

Le programme est structuré en thèmes, eux-mêmes déclinés en questions de gestion qui caractérisent les phénomènes organisationnels et les choix faits au sein des organisations.

Les quatre thèmes renvoient aux principales questions portant sur le fonctionnement des organisations : la mobilisation des ressources humaines, l'impact du numérique, la création de valeur, la prise en compte du temps et des risques.



A la fin de l'année de Première, l'élève choisit un des 4 enseignements spécifiques qu'il présentera aux épreuves du BAC

Poursuite d'études après le BAC Technologique STMG

Quelques exemples

